1.

**¿Qué es una variable y para qué sirve?**

Una variable es un espacio de memoria que sirva para asignar un valor

**¿Cuál es la diferencia entre declarar e inicializar una variable?**

Cuando declaramos una variable solo definimos el tipo, al inicializar la variable ya le damos un valor

**¿Cuál es la diferencia entre sumar números y concatenar strings?**

Al sumar números lo que se hace es eso, sumar. Al concatenar strings lo que hacemos es juntar dos elementos p.Ej sumar 2+3=5 pero concatenar 2+3=23

**¿Cuál operador me permite sumar o concatenar?**

+

**Determina el nombre y tipo de dato para almacenar en variables la siguiente información:**

* **Nombre**
* **Apellido**
* **Nombre de usuario en Platzi**
* **Edad**
* **Correo electrónico**
* **Mayor de edad**
* **Dinero ahorrado**
* **Deudas**

Const Nombre: ‘Ezequiel’

Const Apellido: ‘Mantilla’

Const NombrePla: ‘zequi’

Let edad: ‘21’

Let CorreoElec: ‘ezequiel\_mantilla@hotmail.com’

Ler MoM: true

Let DineroAh: ‘900000’

Let Deudas:’300000’

**¿Qué es una función?**

Es un conjunto de líneas de código que ejecutan una acción determinada y puede ser llamada durante el desarrollo del código

**¿Cuándo me sirve usar una función en mi código?**

Cuando necesites realizar esa acción varias veces

**¿Cuál es la diferencia entre parámetros y argumentos de una función?**

Parámetro es lo que se necesita una función, argumento son datos que se le pasan a una función

**¿Qué es una condicional?**

Un condicional es una expresión lógica para tomar decisiones dentro de un código

**¿Qué tipos de condicionales existen en JavaScript y cuáles son sus diferencias?**

If

Else if

Switch

Operador ternario

**¿Puedo combinar funciones y condicionales?**

Si

**¿Qué es un ciclo?**

Un ciclo es una operación que la usamos cuando debemos cumplir una tarea un determinado número de veces

**¿Qué tipos de ciclos existen en JavaScript?**

For

For in

For of

While

Do While

**¿Qué es un ciclo infinito y por qué es un problema?**

Un ciclo infinito es aquel que nunca acaba, y es un problema porque JS es un lenguaje síncrono y al no terminar una tarea, no podemos pasar a las siguiente o crashear el navegador

**¿Puedo mezclar ciclos y condicionales?**

Claro que yes

**¿Qué es un array?**

Un array es un arreglo en el cual puedo almacenar elementos en forma de vector

**¿Qué es un objeto?**

Un objeto es una manera de guardar varias características de un solo elemento, por ejemplo. Ezequiel, su apellido es Mantilla, tiene 21 años, estudio ingeniería Electrónica y eso

**¿Cuándo es mejor usar objetos o arrays?**

Objetos, cuando toca discriminar características, los arryas cuando son datos individuales

**¿Puedo mezclar arrays con objetos o incluso objetos con arrays?**

Si